



Landkreis Schaumburg  
Medienzentrum

## Medienübersicht

### Erzählschiene



Jahnstraße 25, 31655 Stadthagen

Tel: 05721|927921

Fax: 05721|927923

[www.medienzentrum-schaumburg.de](http://www.medienzentrum-schaumburg.de)

E-Mail: [verleih@medienzentrum-schaumburg.de](mailto:verleih@medienzentrum-schaumburg.de)

#### Öffnungszeiten:

Montag - Mittwoch: 7.30 - 12.30 Uhr + 13.00 – 15.30 Uhr

Donnerstagvormittag nach telefonischer Vereinbarung!

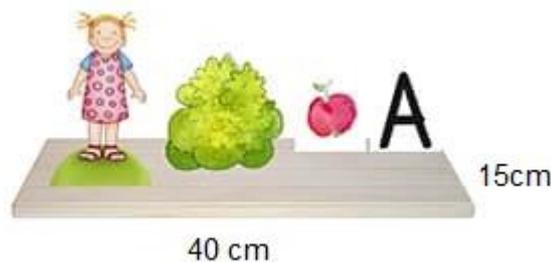
Freitag: geschlossen

## Was ist ein eine Erzählschiene?

Auf einen Blick – das fördert die Erzählschiene:

- Sprachkompetenz
- Erzählkompetenz und Zuhörkompetenz
- Aufmerksamkeit
- Konzentration

Die Erzählschiene besteht aus einem Holzbrett mit 3 Führungsrillen. In diese Nuten können ausgestanzte Pappfiguren, Bilder oder Steckkarten mit Lerninhalten eingesteckt, bewegt und in Beziehung gebracht werden.



Auf diese Weise lassen sich bildgestützt Geschichten erzählen, Sachzusammenhänge erklären und vielfältige Lerninhalte näherbringen.

Sprechende und Zuhörende treten dabei in eine aktive Beziehung – in eine Beziehung untereinander sowie zum jeweils Erzählten, bzw. Gesprochenen.

**Das macht die Erzählschiene zu einem wirkungsvollen Tool zur Sprachförderung.**

Die Erzählschiene ist ideal für den Einsatz im Kindergarten und in der Grundschule. Dabei eignet sie sich insbesondere für die Arbeit mit kleinen Gruppen und für die individuelle Förderung, indem sie die Aufmerksamkeit und Konzentration der beteiligten Personen rund um die Erzählschiene bündelt.

Die Erzählschiene hat ein handliches Format, ist analog und daher immer und überall einsatzbereit.

Sie kann von Pädagoginnen und Pädagogen als auch von Kindern selbst "bespielt" werden.

## Themenübersicht ERZÄHLSCHIENE

Verleihnummer	Titel	Themen
<b>5060105</b>	Jesus wird geboren	Weihnachtsgeschichte, basteln
<b>70500038</b>	Jesus ist auferstanden	Religion, Bibel, Ostern
<b>70500024</b>	Der barmherzige Samariter	Vorbilder
<b>70500123</b>	Buchstaben lernen	lesen und schreiben lernen
<b>70500124</b>	Zahlen lernen	Zahlenraum bis 10 kennenlernen
<b>70500157</b>	Laute und Reime	lesen und schreiben lernen
<b>70500229</b>	Silben begreifen	Sprachförderung, lesen lernen
<b>70500266</b>	Tobi: Schlechte Geheimnisse darfst du nicht für dich behalten!	Präventionsarbeit, Kinderschutz, Persönlichkeitsentwicklung
<b>70500267</b>	Was steckt dahinter?	Wortschatzerweiterung
<b>70500404</b>	Henry: Handy gut, alles gut?	Medienkonsum, Präventionsarbeit, Persönlichkeitsentwicklung

Stand April 2024

## Jesus wird geboren

Mediennummer: 5060105



Auf der Erzählschiene spielen und erzählen die Kinder mit diesem Set die biblische Geschichte von der Geburt Jesu. Dazu bietet es: Ausschneidebogen mit fertig gestalteten Figuren zum direkten Einsatz sowie Bogen mit Umrisszeichnungen für das eigene kreative Gestalten.

Außerdem: ein umfangreiches Begleitheft mit fotografischen Schritt-für-Schritt-Anleitungen zum Gestalten der Figuren, eine Erzählvorlage mit Regieanweisungen, methodische Hinweise zur Erzählschiene, pädagogische Anmerkungen zur Geschichte und weiterführende Angebote für Kita, Grundschule oder Gemeindegruppe.

14 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 2 – 6 Jahre

## Jesus ist auferstanden

Mediennummer: 70500038



Am Ostermorgen gehen zwei Frauen voller Trauer zum Grab Jesu.

Doch das Grab ist leer. Da begegnet ihnen ein unbekannter Mann und sie erkennen in ihm den Auferstandenen...

Mit den Spielfiguren zum Ausschneiden spielen die Kinder das Geschehen auf der Erzählschiene nach. Für Kita, Grundschule oder Kinderkirche.

15 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 2 Jahre

## Der barmherzige Samariter

Mediennummer: 70500024



Ein Mann wird von Räubern überfallen. Verletzt bleibt er am Wegrand liegen. Jeder, der vorbeigeht, hat seine Gründe, ihm nicht zu helfen. Nur ein Fremder aus einem anderen Land sorgt dafür, dass dem Verletzten geholfen wird (nach Lukas 10,25-37). Mit den Spielfiguren zum Ausschneiden spielen die Kinder das Geschehen auf der Erzählschiene nach. Für Kita, Grundschule oder Kinderkirche.

10 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 2 Jahre

## Buchstaben lernen

Mediennummer: 70500123



Buchstaben und Anlaute erkennen und benennen – so gelingt es!  
Von A wie Apfel bis Z wie Zitrone: Aus Zippos Zauberhut zaubern die Kinder immer neue Buchstaben! Mit dem Buchstaben-Lernspiel für die Erzählschiene können Kinder das ABC entdecken und mit dem Lesen lernen beginnen.

Für Vorschule, Leseanfänger und Förderunterricht: Dieses Lernspiel wächst mit - 10 Spielvarianten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden.  
Sprachförderung und Lesekompetenz: Verbesserung der phonologischen Bewusstheit und Laut-Buchstabe-Zuordnung.  
Jede Karte zeigt ein Anlautbild und auf der Rückseite den passenden Buchstaben in lesefreundlicher Großschrift. Damit Kinder ihren Namen legen können, kommt jeder Buchstabe des Alphabets mindestens zweimal vor. So gelingt der Einstieg in die Welt der Buchstaben spielerisch!

62 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre

## Zahlen lernen

Mediennummer: 70500124



Zählen von 1 bis 10: Schon im Kindergarten sammeln Kinder durch Zählen, Vergleichen und Sortieren ganz nebenbei erste mathematische Fähigkeiten.

Mit dem Zahlen-Lernspiel für die Erzählschiene können sie bereits Gelerntes spielerisch vertiefen und innerhalb des Zahlenraums bis 10 agieren lernen. Für Kinder ab vier Jahren: Mengenbilder und 32 Zahlenkarten mit methodischer Spielanleitung.

Dieses Lernspiel wächst mit: 10 Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden als Vorbereitung für die Mathematik in der Grundschule, zur Förderung mathematischer Grundlagen und als Unterstützung bei ersten Mengenlehre-Aufgaben.

43 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre

## Laute und Reime

Mediennummer: 70500157



Anlaute hören, Reime finden: mit dem Kasperl Grundlagen für das Lesen & Schreiben legen: Rose – Hose, Hase – Nase. Kasperl liebt es, in Reimen zu sprechen. Doch manchmal will ihm einfach kein Reim einfallen! Dann müssen ihm die Kinder weiterhelfen.

Mit diesem Reimwörter-Spiel üben Kinder in Kita und Grundschule, Laute zu erkennen, Reimpaare zu finden und eigene Reime zu erfinden.

So lässt sich mit Lauten und Reimen das phonologische Bewusstsein in der Vorschule und im Anfangsunterricht fördern. Für den schülerorientierten Unterricht gibt es 10 Spielvarianten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Lernen mit bildhaften Assoziationen: Die Reimbilder sind mit passendem Buchstaben in lesefreundlicher Großschrift auf der Rückseite versehen.

52 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre

## Silben begreifen

Mediennummer: 70500229



### Spielerisch Lesen lernen: Silbentraining mit der Erzählschiene

Mit einer bunten Eisenbahn reisen Kinder in Kita, Vorschule und Grundschule bei diesem Lernspiel in die abenteuerliche Welt der Wörter und Silben. Wie viele Silben hat das Wort Ba-na-ne? Welche Wörter bestehen nur aus zwei Silben? Die Leseanfänger befüllen die Waggons mit den passenden Karten und üben so spielerisch Lesen und Schreiben.

Silbeneinheiten in zwei Farbtönen und mit Silbenbögen, Spielanleitung mit 10 Spielvorschlägen und Varianten

54 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 1 – 5 Jahre

## Tobi: Schlechte Geheimnisse darfst du nicht für dich behalten!

Mediennummer: 70500266



So lernen Kinder, gute und schlechte Geheimnisse zu unterscheiden.

Tobi geht es gar nicht gut. Seit er aus dem Wochenende zurück ist, will er nicht mehr mit seiner Freundin spielen und ist sehr abweisend. Doch den Grund hält er geheim! Zum Glück kann Greta ihn überzeugen, dass es gute und hässliche Geheimnisse gibt. Die schlechten muss man verraten und sich Hilfe holen!

Über schwierige Themen und unangenehme Situationen zu sprechen, fällt Kindern ebenso schwer wie Erwachsenen. Mit den beiden Figuren Tobi und Greta können sie sich identifizieren und eigene Erlebnisse nachspielen. Das macht es leichter, über verstörende Erfahrungen zu reden.

16 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 5 – 10 Jahre

## Was steckt dahinter?

Mediennummer: 70500267



Tierisch gut: Wortschatzerweiterung durch Rätselspiele

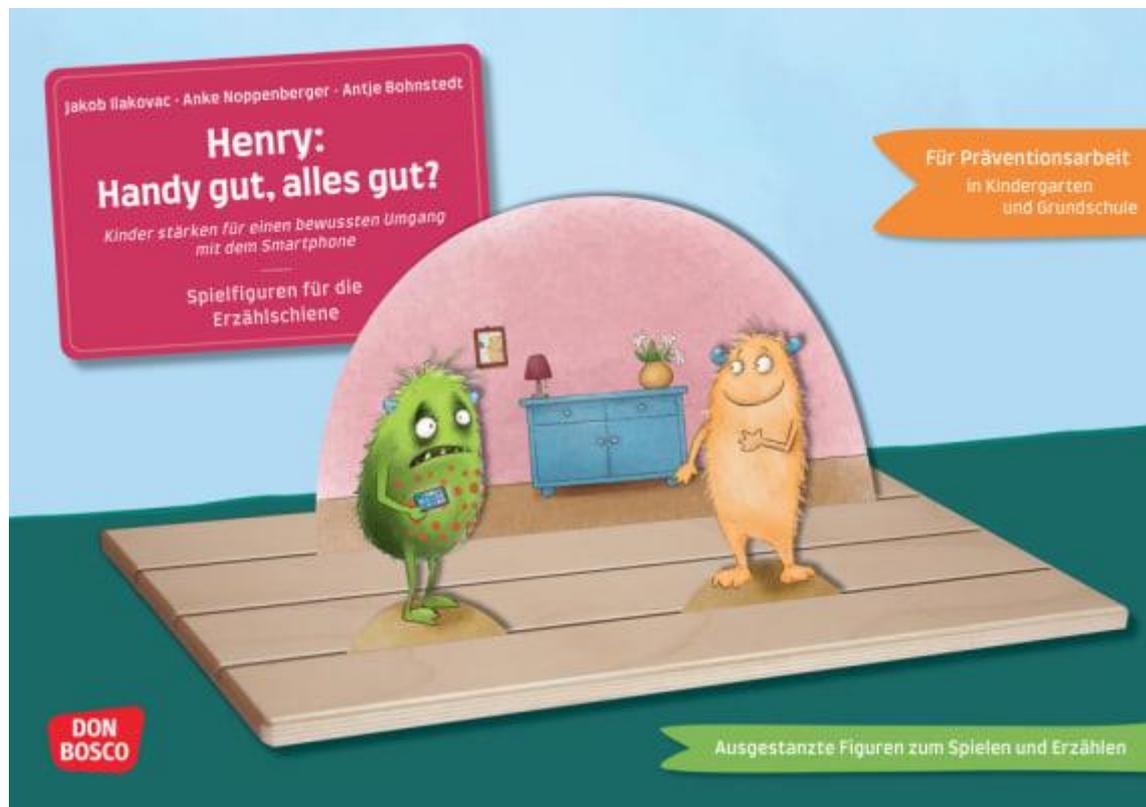
Raten, erkennen und benennen: Bei dieser Geschichte lässt sich hinter jedem Tier schon ein weiteres erraten. Die Erzählschiene ermöglicht ein spielerisches Erzählen und Begreifen. Die dreidimensionale Gestaltung macht es den Kindern einfach, räumliche und zeitliche Zusammenhänge zu erfassen. Dabei geht es nicht nur darum, Schwein, Schaf, Pinguin und Co. zu erraten. Auch die Konzentration wird mit diesem interaktiven Tier-Versteckspiel gefördert und der Wortschatz erweitert!

10 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 1 – 5 Jahre

## Henry: Handy gut, alles gut?

Mediennummer: 70500404



“Wofür nutzt du das Handy?": Mit Kindern über Smartphone-Sucht und Medienkonsum sprechen

Flecken wäscht man einfach ab, doch das peinliche Selfie bleibt für immer im Netz ... Monster Henry sieht bei seinem Freund Ono, was übermäßiger Handykonsum anrichten kann. Er weiß auch, wie verstörend manche Funde im Internet sind und merkt, wie sehr seine Schwester unter den Folgen eines unbedacht versandten Fotos leidet.

Henry und seine Freunde stehen stellvertretend für die Gefahren, die durch unbedachte Handynutzung bei Kindern entstehen können. Als Erzählschiene-Figuren stellen sie greifbare Beispiele dafür dar, welche Probleme durch Handys, Internet, Social Media und Co. entstehen können.

9 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 5 - 10 Jahre