



**Landkreis Schaumburg**  
Medienzentrum



## **Medienübersicht**

### **Erzählschiene**



Jahnstraße 25, 31655 Stadthagen

Tel: 05721|927921

Fax: 05721|927923

[www.medienzentrum-schaumburg.de](http://www.medienzentrum-schaumburg.de)

E-Mail: [verleih@medienzentrum-schaumburg.de](mailto:verleih@medienzentrum-schaumburg.de)

#### Öffnungszeiten:

Montag - Mittwoch: 7.30 - 12.30 Uhr + 13.00 – 15.30 Uhr

Donnerstagvormittag nach telefonischer Vereinbarung!

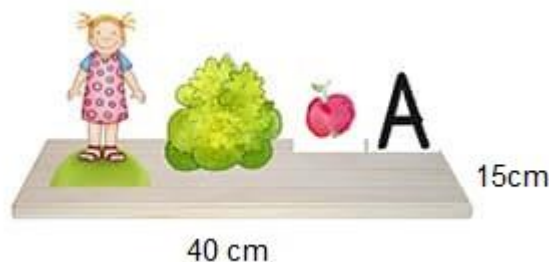
Freitag: geschlossen

## Was ist ein eine Erzählschiene?

Auf einen Blick – das fördert die Erzählschiene:

- Sprachkompetenz
- Erzählkompetenz und Zuhörkompetenz
- Aufmerksamkeit
- Konzentration

Die Erzählschiene besteht aus einem Holzbrett mit 3 Führungsrillen. In diese Nuten können ausgestanzte Pappfiguren, Bilder oder Steckkarten mit Lerninhalten eingesteckt, bewegt und in Beziehung gebracht werden.



Auf diese Weise lassen sich bildgestützt Geschichten erzählen, Sachzusammenhänge erklären und vielfältige Lerninhalte näherbringen.

Sprecher und Zuhörer treten dabei in eine aktive Beziehung – in eine Beziehung untereinander sowie zum jeweils Erzählten, bzw. Gesprochenen.

**Das macht die Erzählschiene zu einem wirkungsvollen Tool zur Sprachförderung.**

Die Erzählschiene ist ideal für den Einsatz im Kindergarten und in der Grundschule. Dabei eignet sie sich insbesondere für die Arbeit mit kleinen Gruppen und für die individuelle Förderung, indem sie die Aufmerksamkeit und Konzentration der beteiligten Personen rund um die Erzählschiene bündelt.

Die Erzählschiene hat ein handliches Format, ist analog und daher immer und überall einsatzbereit.

Sie kann von Pädagog:innen als auch von Kindern selbst "bespielt" werden.

## Jesus wird geboren

Mediennummer: 5060105



Auf der Erzählschiene spielen und erzählen die Kinder mit diesem Set die biblische Geschichte von der Geburt Jesu. Dazu bietet es: Ausschneidebogen mit fertig gestalteten Figuren zum direkten Einsatz sowie Bogen mit Umrisszeichnungen für das eigene kreative Gestalten.

Außerdem: ein umfangreiches Begleitheft mit fotografischen Schritt-für-Schritt-Anleitungen zum Gestalten der Figuren, eine Erzählvorlage mit Regieanweisungen, methodische Hinweise zur Erzählschiene, pädagogische Anmerkungen zur Geschichte und weiterführende Angebote für Kita, Grundschule oder Gemeindegruppe.

14 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 2 – 6 Jahre

## Was steckt dahinter?

Mediennummer: 5060106



Tierisch gut: Wortschatzerweiterung durch Rätselspiele

Raten, erkennen und benennen: Bei dieser Geschichte lässt sich hinter jedem Tier schon ein weiteres erraten. Die Erzählschiene ermöglicht ein spielerisches Erzählen und Begreifen. Die dreidimensionale Gestaltung macht es den Kindern einfach, räumliche und zeitliche Zusammenhänge zu erfassen. Dabei geht es nicht nur darum, Schwein, Schaf, Pinguin und Co. zu erraten. Auch die Konzentration wird mit diesem interaktiven Tier-Versteckspiel gefördert und der Wortschatz erweitert!

10 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 1 – 5 Jahre



## Silben begreifen

Mediennummer: 5060107



### Spielerisch Lesen lernen: Silbentraining mit der Erzählschiene

Mit einer bunten Eisenbahn reisen Kinder in Kita, Vorschule und Grundschule bei diesem Lernspiel in die abenteuerliche Welt der Wörter und Silben. Wie viele Silben hat das Wort Ba-na-ne? Welche Wörter bestehen nur aus zwei Silben? Die Leseanfänger befüllen die Waggons mit den passenden Karten und üben so spielerisch Lesen und Schreiben.

Silbeneinheiten in zwei Farbtönen und mit Silbenbögen, Spielanleitung mit 10 Spielvorschlägen und Varianten

54 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: 1 – 5 Jahre

## Zahlen lernen

Mediennummer: 5060108



Zählen von 1 bis 10: Schon im Kindergarten sammeln Kinder durch Zählen, Vergleichen und Sortieren ganz nebenbei erste mathematische Fähigkeiten.

Mit dem Zahlen-Lernspiel für die Erzählschiene können sie bereits Gelerntes spielerisch vertiefen und innerhalb des Zahlenraums bis 10 agieren lernen. Für Kinder ab vier Jahren: Mengenbilder und 32 Zahlenkarten mit methodischer Spielanleitung.

Dieses Lernspiel wächst mit: 10 Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden als Vorbereitung für die Mathematik in der Grundschule, zur Förderung mathematischer Grundlagen und als Unterstützung bei ersten Mengenlehre-Aufgaben.

43 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre

## Buchstaben lernen

Mediennummer: 5060109



Buchstaben und Anlaute erkennen und benennen – so gelingt es!  
Von A wie Apfel bis Z wie Zitrone: Aus Zippos Zauberhut zaubern die Kinder immer neue Buchstaben! Mit dem Buchstaben-Lernspiel für die Erzählschiene können Kinder das ABC entdecken und mit dem Lesen lernen beginnen.

Für Vorschule, Leseanfänger und Förderunterricht: Dieses Lernspiel wächst mit - 10 Spielvarianten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden.  
Sprachförderung und Lesekompetenz: Verbesserung der phonologischen Bewusstheit und Laut-Buchstabe-Zuordnung.  
Jede Karte zeigt ein Anlautbild und auf der Rückseite den passenden Buchstaben in lesefreundlicher Großschrift. Damit Kinder ihren Namen legen können, kommt jeder Buchstabe des Alphabets mindestens zweimal vor. So gelingt der Einstieg in die Welt der Buchstaben spielerisch!

62 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre

## Laute und Reime

Mediennummer: 5060110



Anlaute hören, Reime finden: mit dem Kasperl Grundlagen für das Lesen & Schreiben legen: Rose – Hose, Hase – Nase. Kasperl liebt es, in Reimen zu sprechen. Doch manchmal will ihm einfach kein Reim einfallen! Dann müssen ihm die Kinder weiterhelfen.

Mit diesem Reimwörter-Spiel üben Kinder in Kita und Grundschule, Laute zu erkennen, Reimpaare zu finden und eigene Reime zu erfinden.

So lässt sich mit Lauten und Reimen das phonologische Bewusstsein in der Vorschule und im Anfangsunterricht fördern. Für den schülerorientierten Unterricht gibt es 10 Spielvarianten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Lernen mit bildhaften Assoziationen: Die Reimbilder sind mit passendem Buchstaben in lesefreundlicher Großschrift auf der Rückseite versehen.

52 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 4 Jahre



## Der barmherzige Samariter

Mediennummer: 5060111



Ein Mann wird von Räubern überfallen. Verletzt bleibt er am Wegrand liegen. Jeder, der vorbeigeht, hat seine Gründe, ihm nicht zu helfen. Nur ein Fremder aus einem anderen Land sorgt dafür, dass dem Verletzten geholfen wird (nach Lukas 10,25-37).

Mit den Spielfiguren zum Ausschneiden spielen die Kinder das Geschehen auf der Erzählschiene nach. Für Kita, Grundschule oder Kinderkirche.

10 Schablonen & 1 Begleitheft

Altersempfehlung: ab 2 Jahre